

대 회 참 가 보 고 서

(2017 Hong Kong Annual Orienteering Championships)

2017. 12. 25~12. 26

임은주, 공희진
(경기도오리엔티어링연맹)

대회 참가 보고서

I. Hong Kong AOC 대회참가 개요

1. 대회개요

일시	대회 구분	장소	비고
2017. 12. 24	Middle Distance	Pau Tau Hang	
2017. 12. 25	Sprint	Tseung Kwan O	
2017. 12. 26	Long Distance	Lamma Island	

- 클래스 구분은 남,여와 엘리트, 오픈 클래스로 나누어짐.
- 24일 Middle 경기는 일정상의 문제로 불참.

2. 대회참가 기록

대회 구분	코스거리	컨트롤수	소요시간		순위(%)	
Sprint	2.3	19	31:28	25:46	44/46(95.7)	40/46(86.9)
Long	7.1	11	175:50	152:27	-	-

- 소요시간과 순위는 순서대로 임은주, 공희진의 기록임.
- 2개의 공식 경기에 참가하여 스프린트 경기는 미스 펀칭 없이 완주하였고, 롱 경기에도 어렵지 않았으나 주행 능력이 부족하여 하위권을 기록하였음.
- 스프린트 경기는 국내 경기장과 크게 다를 것이 없어 실수가 별로 없었고, 롱 경기에서는 주거지역의 많은 관광객과 주행 능력 등 여러 가지 면에서 어려움이 있었으며 경기 결과도 좋지 않았음.

3. 결과평가

- 한국이 아닌 해외에서 경험한 첫 대회로 경기기록은 좋지 않았으나 경기를 소화하며 다른 선수와 나 자신의 경기력을 비교하고 수준을 확인 할 수 있었던 기회가 되었음.
- 엘리트 선수는 20~30대가 주를 이루어 오리엔티어링을 이끌어 가는 느낌을 받았으며, 향후 우리나라도 젊은 선수들이 많이 참여하여 발전하는 오리엔티어링이

되었으면 함.

- 체력과 기술의 미흡한 점이 많았음. 특히 롱 경기에서는 국내에서 많이 하지 않는 경기로 장시간 뛰다보니 마음이 불안하고 집중력이 흐트러져 완주하지 못해 굉장히 아쉬웠음. 향후 체력보충과 지도 읽기 능력에 대한 보완의 필요성을 느낌.
- 스프린트 경기는 주자의 지도를 회수하고 마지막 주자가 출발하면 배부하는 방식으로 경기장의 정보 유출을 최소화 시켰음.
- 대회참가에 집중하기 위해 관광지 등 여행은 최소화하였음.

Ⅱ. 경기결과 및 참가소감

1) Sprint 경기(12월 25일, Tseung Kwan O)

홍콩에서의 첫 경기, 해외경기를 처음 참가해봤기에 모든 것이 서툴렀다. 엘리트 코스로 신청이 되어 홍콩의 엘리트 선수들과 경쟁을 하게 되었고 결과는 기대 이하였다. 원래 참가하는 것에 의미를 두고 있었기 때문에 순위가 중요하진 않았다.

2.3km 거리에 임은주-31분28초, 공희진- 25분46초의 기록으로 WE클래스 46명중 각각 44위와 40위를 기록했다. 1위는 13분25초로 굉장히 빠른 기록이었다. 경기에서의 실수는 지도와 실제 지형을 파악하는데 시간이 걸렸고 2번을 찾아갔지만 잘못된 길로 들어갔다가 되돌아 나오는 실수를 범했고 8번으로 가는 길을 자세히 보지 않아 막다른 길로 들어서는 반복된 실수를 했다.

도심 속의 공원이라 건물과 길 사이로 공원이 조성되어 있었고 경기장의 중간에 터널들이 많아 다양한 루트를 설정 할 수 있게 참가자의 흥미를 유도하였다.

대회 참가 전 운동을 통해 체력을 보강했어야 하는데 전혀 준비를 하지 못해 다른 선수들과 속도의 차이가 현저하게 나타났지만, 비교적 실수가 적었던 경기다.

香港週年定向錦標賽 2017-短距離賽 暨世界排名賽事
 Hong Kong Annual Orienteering Championships (Sprint) 2017
 cum World Ranking Event 25.12.2017

香港單車館公園

HKAOC 2017 cum WRE		2.3 km	
WE			
1	185	22	L
2	144	23	L
3	190	24	L
4	203	25	L
5	173	26	L
6	205	27	L
7	166	28	L
8	73	29	L
9	210	30	L
10	185	31	L
11	62	32	L
12	80	33	L
13	209	34	L
14	98	35	L
15	106	36	L
16	175	37	L
17	159	38	L
18	152	39	L
19	219	40	L



Field Check & Cartographer: To Sai Hong
 November 2017
 Base Map: 香港單車館公園 (2015/2016)
 Survey Map 1: 1000
 Printed using Deed & License No. 2044
 O&M Map No.: 10/2017
 Map Symbols under ISSN 2007

特別符號
 Special symbols:
 * 高欄燈 High beam lighting
 ● 燈塔 Lighthouse
 ○ 飛行場地 Pilot Area
 Emergency Contact 9319 8178

Scale 比例: 1 : 4000
 V.I. 等高線間距: 2 m



2) Long 경기(12월 26일, Lamma Isiland)

두 번째 경기로 걱정이 많았던 Long 경기였는데 스프린트 경기가 끝나고 경기장을 가기 위한 경로를 알아보는데 시간을 투자했다. 초행길이라 많은 어려움이 예견되었기 때문이다. 다행히 하루 전날 경로를 알아둔 것이 많은 도움이 되어 어렵지 않게 경기장에 도착할 수 있었다.

7.1km에 등행고도 350m, 컨트롤은 11개로 결과는 임은주- 2시간55분50초, 공희진- 2시간32분27초로 오버타임에 걸려 실격처리 되었다. 경기장이 섬이라서 배 시간에 맞추다보니 경기를 완주하지 못한 것이 내심 아쉽다. 오버타임이었어도 시간적 여유가 있었다면 완주를 했을 것이다.

실수했던 구간은 시작부터였다. 스타트에서 1번으로 방향을 재고 출발하였으나 주거지역이다보니 집과 포장된 도로와 길이가 구분되지 않아 만이 헤매고 다시 스타트로 돌아오게 되었다. 3번 경로는 묘지 중간부터 길이 잘 보이지 않고 잔가지가 많아 올라가는데 어려움이 있었다. 4번은 꽤 긴 거리로 직선으로 간다면 봉우리를 5개나 넘어가는 경로이기 때문에 등산로를 따라 가는 방향으로 설정하였다. 등산로를 따라 갔지만 옆을 전혀 볼 수 없을 만큼 숲이 우거진 부분이 있어 앞만 보고 나의 위치를 파악하는데 힘썼다. 8번은 방향을 잘못 잡아 목표물을 50m 앞에 두고 방향을 잃어버리는 사태가 발생했다. 이미 오랜 시간 경기를 뒀 터라 몸도 지칠 대로 지치고 마음이 불안한 상태로 집중력이 흐트러져 더 이상 경기를 진행 할 수 없어 골인지점으로 들어왔다.

첫 해외경기로 뿌듯함과 아쉬움이 많이 남는다. 국내 참가자가 둘 뿐이라 서로 의지하고 낯선 환경에서 경기장을 찾아다닌 것은 정말 뿌듯한 반면 시간의 여유가 없고 체력의 한계에 부딪쳐 완주하지 못한 경기가 굉장히 아쉽다.



Ⅲ. 참고사항

1. 지도제작 및 집결지 운영

- 스프린트 지도는 A4, 롱 경기는 A3 보다 큰 크기로 제작함.
- 워밍업 지도를 제공하여 경기장에 대한 지형과 지도 읽기를 활용하도록 함.
- 스프린트 ME 코스는 지도의 앞뒷면을 사용하여 같은 지역을 다닐 때와 코스길이를 늘이는데 활용함.
- 집결시간을 따로 공지하지 않고 출발 시간에 맞춰 참가자가 도착하면 배변을 찾을 수 있게 배변을 쪽 걸어 놓고 왼쪽에는 대회 참고사항, 오른쪽에는 출발리스트를 게시함.
- 물품보관소를 운영하여 도착지까지 물건을 옮겨주어 참가자의 편의를 높여줌.
- 스프린트의 경우 컨트롤은 컨트롤위치설명표와 다르게 모든 컨트롤이 해당 특징물에 컨트롤이 달려있지 않고 나무로 된 플렉에 달려있었음.



<워밍업 지도>



<물품보관소 운영>



<컨트롤 특징>



2. 출발 및 도착지 운영

- 출발지까지 이동구간에 상세한 이정표를 설치하였음.
- 스프린트는 2개 레인으로 구분하여 코스별로 입장 하였고, 롱 경기는 1개 레인

으로 코스 구분 없이 남자, 여자 순차적으로 출발함, 2분전 컨트롤위치설명표, 1분 전 코스별 지도를 비치하였음.

○ 스프린트 경기는 전문적인 운영진과 청소년이 경기를 운영하여 젊은 세대 도입을 위한 노력을 볼 수 있었음.

○ 마지막 주자 출발시까지 지도를 회수하고 추후에 새로운 지도로 배부함.



<출발지 이정표>



<안내문>



<출발구역>



<도착구역>

3. 기록계측

○ 도착 후 선수 본인이 리더기에 체크를 하도록 했고, 개인기록지는 감열프린터로 출력하여 제공함.

○ 마루카 실시간 라이브 서비스를 통해 기록계시는 따로 하지 않고 QR코드와 기록확인 주소를 공지함.



<개인기록 확인>



<기록확인 안내>