

가족,친구와 함께 하는 자연사랑 오리엔티어링대회 오리엔티어링 지도 및 경기규칙 안내

□ 오리엔티어링 지도 설명



- 1) 위 지도는 사전 연습용 지도이므로 목표물의 일부를 예시용으로 표기했습니다.
- 2) 지도에서 ◎는 출발 및 도착지점, ○는 목표물의 위치, 숫자는 고유번호를 나타냅니다. 목표물의 정확한 위치는 오른쪽 표에 설명되어 있습니다.
- 3) 지도기호는 아래를 참고해주시기 바랍니다.

□ 숲(달림/ 천천히 달림)	■ 흩어진 나무가 있는 땅	--- 좁은 숲길	▬ 바위벽/ 흩비탈
■ 숲(보행/ 통행불가)	■ 화단,민가/ 포장지역	▬ 울타리(통행가능/ 통행불가)	○ x 돌탑,기념물/ 인공시설물
▨ 덤불지역(천천히 달림/ 보행)	▬ 수로/ 다리	■ 건물/ 정자, 지붕	▽ 구덩이/ 함몰지
■ 트인 땅/ 거친 트인 땅	▬ 포장로/ 비포장로	• 독립바위/ 바위군/ 돌밭	○ 독립수대/ 소

□ 경기방법 및 규칙

- 1) 클래스별로 제시된 15개의 목표물을 제한시간(50분) 동안 가능한 많이 찾아 돌아오는 스코어 방식입니다. 이때 목표물을 찾아다니는 순서는 정해져 있지 않습니다.
- 2) 순위는 제한시간(50분) 동안 목표물을 가장 많이 찾아내는 팀(가족) 순으로 정해지며, 동일한 경우에는 도착지점(◎)에 빨리 들어온 팀(가족)을 우선으로 합니다.
- 3) 출발은 그룹별 5분 간격으로 동시에 출발하며, 출발라인에 입장한 후 진행자의 출발신호에 따라 지도를 들고 출발하면 됩니다.
- 4) 목표물을 찾았을 경우 지도에 제시된 목표물의 번호를 확인한 후 전자카드를 이용하여 편 청해야 합니다. 경기종료 후 반드시 도착지점(◎)에 와서 전자카드를 반납해야 합니다.
- 5) 제한시간 50분을 초과했을 경우에는 순위에서 제외됩니다.